**עבודה מספר 3**

יובל אברג'יל - 318642345

מתן פרחי 208948539

GarageLogic:

* **Vehicle** – מחלקה אבסטרקטית שדרכה יוצרים את הבנים(אופנוע רכב או משאית) .
* eVehiclesType - enum שמציג את אפשרויות סוגי כלי הרכב.
* **Truck -** מחלקה היורשת מכלי רכב ומייצגת משאית.
* **Car**- מחלקה היורשת מכלי רכב ומייצגת רכב.
* eColor - enum שמציג את אפשרויות צבעי הרכב.
* eDoorsNumbers – enum שמציג את אפשרויות מספר הדלתות ברכב.
* **Motorcycle** - מחלקה היורשת מכלי רכב ומייצגת אופנוע.
* eLicenseType - enum שמציג את אפשרויות סוג רישיון האופנוע.
* **Engine -**  מחלקה אבסטרקטית שדרכה יוצרים את הבנים ( גז או חשמלי).
* eEngineType - enum שמייצג את סוג המנוע.
* **Fuel –** מחלקה היורשת ממנוע ומייצגת מנוע מונע ע"י דלק.
* eFuelTankCapacity **-**  enum שמייצג את תכולת הדלק של כלי הרכב.
* eFuelType **-** enum שמייצג את סוג הדלק של כלי הרכב.
* **Electric -** מחלקה היורשת ממנוע ומייצגת מנוע מונע ע"י חשמל.
* **Tire -** מחלקה שמייצגת את מספר הצמיגים לכלי הרכב.
* eMaxAirPressure **-** enum שמייצג את כמות לחץ האוויר המרבית לכל כלי רכב.
* **Owner -** מחלקה אשר מכילה את בעלי הרכב ואת הכלי רכב.
* eVehicleStatus **-** enum שמייצג את סטטוס כלי הרכב במוסך.
* **GarageInventory -** מחלקה אשר מכילה רשימה של בעלי הרכב ואת הכלי רכב אשר שייך לו הנמצאים בתוך המוסך.
* **ValueOutOfRangeException -** מחלקה אשר יורשת מהמחלקה Exception ונזרקת כאשר המספר שהתקבל איננו בטווח שהוזן לו.

ConsoleUI:

* **Program -**  המחלקה אשר מפעילה את התוכנה.
* **UserInterface -**  המחלקה אשר יוצרת קשר עם המשתמש ע"י הקונסול ומקבלת קלטים.
* **GarageManager -**  המחלקה אשר מנהלת קשר בין הinterface לבין הלוגיקה של התוכנה.

